

# SMS

Le logiciel permet d'envoyer des SMS soit avec un téléphone portable connecté à l'ordinateur soit par un fournisseur de SMS par Internet. Pour les téléphones portables le logiciel est basé sur les commandes de la norme 'GSM 07.05 v7.0.0'. Ce qui correspond à tous les portables actuels pouvant s'installer sous Windows® en tant que modem.

## Table des matières

<b>1</b>	<b>IDENTIFICATION</b> .....	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>METHODE</b> .....	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>ENVOI D'UN FICHIER</b> .....	<b>3</b>
3.1	CHARGER .....	3
<b>4</b>	<b>ENVOI SIMPLE</b> .....	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>LISTES DES MESSAGES</b> .....	<b>4</b>
5.1	MODIFIER .....	4
5.2	IMPRIMER .....	4
5.3	ENVOYER .....	4

# 1 IDENTIFICATION



Le mot de passe, par défaut, de l'administrateur est **ADMIN**.

**DRAPEAUX** : choix de la langue dans laquelle vous voulez utiliser le programme. Si vous n'en choisissez pas la langue utilisée sera définie par votre compte.

**ACTIVER** : saisissez votre code personnel dans le champ **Code** et cliquez sur le bouton **Activer** ou appuyez sur la touche **Entrée** du clavier. Si votre code n'est pas correct ou que vous n'avez pas l'autorisation d'utiliser ce logiciel, un message vous prévient sinon vous pouvez continuer. Une fois votre code validé toutes les options disponibles, par rapport à votre profil, apparaissent. Un bouton **Désactiver** apparaît en haut à gauche permettant de désactiver votre compte.

**QUITTER** : quitte le logiciel.

**?** : ce bouton permet d'accéder à cette documentation.

**I** : ce bouton en bas à droite à côté du numéro de version permet d'afficher des informations génériques sur les différents logiciels.

## 2 METHODE



Cette liste contient les différentes méthodes créées dans le logiciel *configuration*. Sélectionnez la méthode choisie et cliquez sur le bouton *Connecter*. Pour se déconnecter, cliquez sur le bouton *Arrêter*.

## 3 ENVOI D'UN FICHIER



### 3.1 CHARGER

Ce bouton vous permet de charger les messages qui se trouvent dans le fichier sélectionné afin de les ajouter à la base à traiter. Si vous êtes connecté la fenêtre d'envoi des messages apparaît sinon seulement le message suivant indiquant le résultat de l'importation. Ce fichier peut être généré grâce aux statistiques clientèles ou commerciales du logiciel Statistiques.

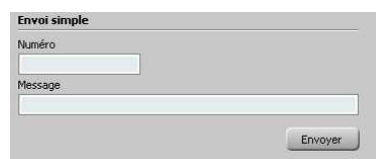


Le format utilisé pour le fichier d'importation est le suivant :

```
NuméroDeTéléphone;Message  
NuméroDeTéléphone;Message  
NuméroDeTéléphone;Message
```

Le séparateur peut être soit le point-virgule (;) soit la virgule (,).

## 4 ENVOI SIMPLE



Cette option permet d'envoyer (si vous êtes connecté) un message de façon unique.

**Numéro** : numéro de téléphone du correspondant.

**Message** : texte du SMS. (Maximum 160 caractères)

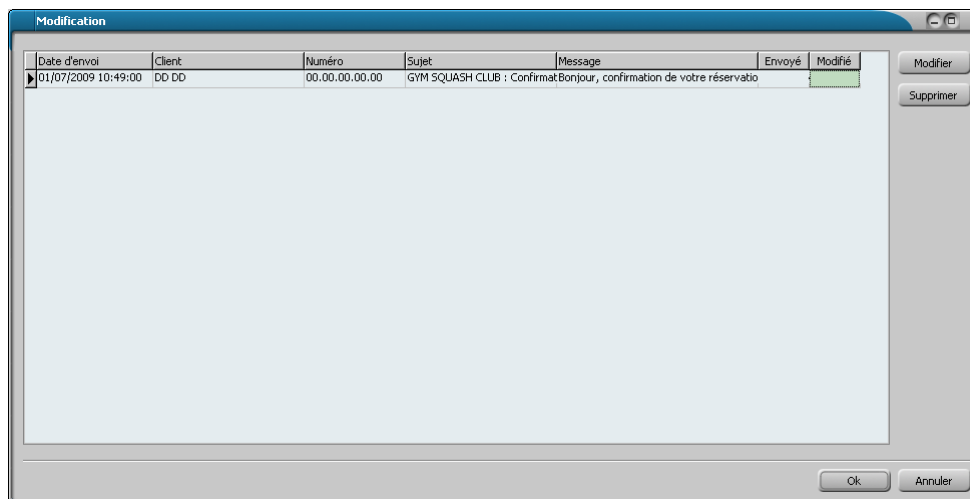
Saisissez le numéro et le message et cliquez sur le bouton *Envoyer*.

# 5 LISTES DES MESSAGES



Les deux listes affichent l'une les *messages non envoyés* et l'autre les *messages envoyés*.

## 5.1 MODIFIER

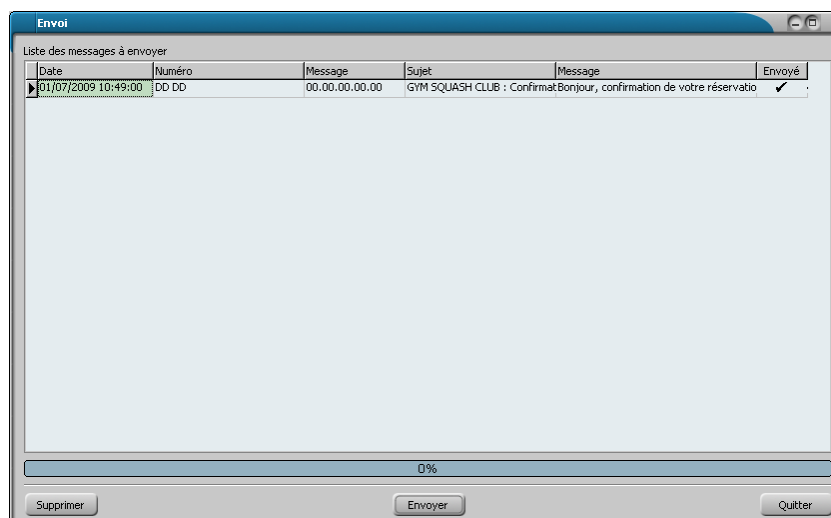


Cette fenêtre permet de modifier les différents éléments du SMS (numéro, message) d'indiquer si l'on considère que le message est envoyé ou non envoyé et de le supprimer si nécessaire.

## 5.2 IMPRIMER

Imprime la liste des messages

## 5.3 ENVOYER



Envoie tous les messages sélectionnés. Si le message ne peut être envoyé l'avertissement suivant apparaît.

