

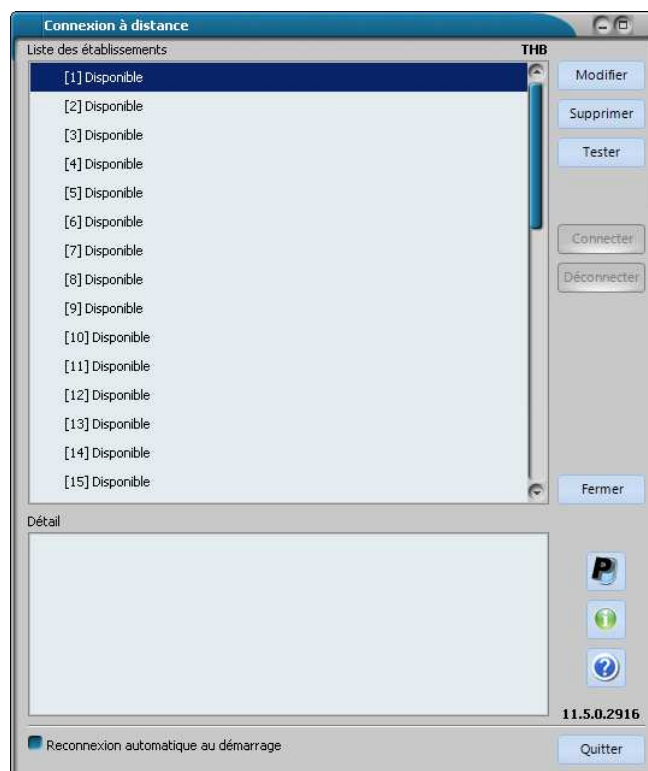
CONNEXION A DISTANCE

Ce logiciel nécessite une licence pour fonctionner.

Ce logiciel permet de se connecter à vos autres établissements grâce à une connexion Internet ; vous pouvez alors travailler avec les logiciels Heitz comme si vous étiez dans l'établissement sans bloquer un ordinateur. Ce logiciel nécessite une licence dans l'établissement ou sur lequel vous allez vous connecter et utilise les licences des logiciels qui se trouvent sur cet établissement.

| | | |
|----------|----------------------------|----------|
| 1 | CONFIGURATION | 2 |
| 1.1 | MODIFIER..... | 2 |
| 1.2 | SUPPRIMER..... | 3 |
| 1.3 | TESTER | 3 |
| 1.4 | CONNECTER | 3 |
| 1.5 | FERMER..... | 3 |
| 2 | FONCTIONNEMENT..... | 3 |
| 2.1 | ETAPE 1..... | 3 |
| 2.2 | ETAPE 2..... | 3 |
| 2.3 | ETAPE 3..... | 4 |

1 CONFIGURATION



Liste des établissements : liste des établissements sur lesquels vous pouvez vous connecter. Cette liste est actuellement limitée à 40 établissements.

Détail : détail du déroulement de la connexion ou du test.

Reconnexion automatique au démarrage : permet de se reconnecter au dernier établissement connecté dès que le logiciel est lancé.

Quitter: quitte le logiciel.



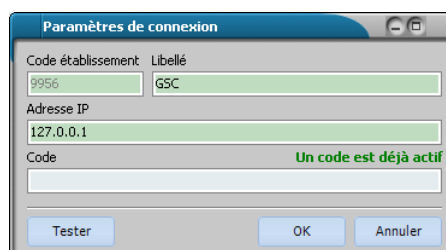
Ce bouton permet d'accéder à cette documentation.



Ce bouton en bas à droite à côté du numéro de version permet d'afficher des informations génériques sur les différents logiciels.

1.1 MODIFIER

Modifie la ligne sélectionnée. La fenêtre suivante apparaît :



Code établissement : code fourni par la société HEITZ, il est unique et comporte 4 chiffres.

Libellé : nom de la connexion, en général le nom de l'établissement pour pouvoir le retrouver facilement dans la liste.

Adresse IP : adresse Internet pour se connecter à l'établissement. Cette adresse peut être une IP si l'établissement possède une IP fixe (Voir votre fournisseur d'accès) ou alors un DNS dynamique comme celle fournie par des sites comme www.no-ip.com, www.dyndns.com, etc.

Code : c'est le code qui permet d'identifier votre ordinateur au niveau du serveur.

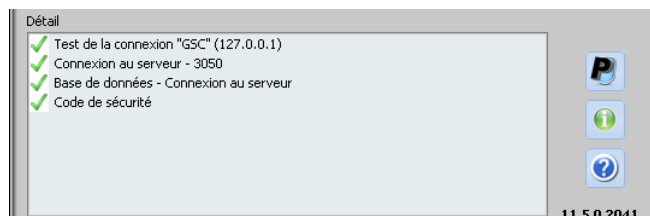
Le bouton **tester** permet de vérifier les paramètres saisis et s'ils sont corrects vérifie si votre ordinateur est autorisé. Un résumé du test apparaît dans le cadre **détail** se trouvant dans la fenêtre en dessous.

1.2 SUPPRIMER

Supprime l'établissement sélectionné. Cette opération n'a d'effet que sur votre ordinateur, le code est toujours valable sur le serveur de l'établissement ou vous vous connectiez.

1.3 TESTER

Lance la vérification de la connexion. Le cadre **détail** contient le résumé de cette vérification.




1.4 CONNECTER

Se connecte avec l'établissement sélectionné. Le cadre **détail** indique le déroulement de la connexion. Si la connexion est établie alors le logiciel passe dans la barre des tâches à côté de l'heure et une bulle indique que la connexion est établie.

Le bouton **déconnecter** est utilisable lorsque la connexion est active permettant ainsi de fermer la connexion. **Attention** : la fermeture de la connexion entraîne la fermeture de tous les logiciels Heitz ouverts.

1.5 FERMER

Ce bouton permet de mettre le logiciel dans la barre des tâches à côté de l'heure et le laissant connecté. Pour faire réapparaître la fenêtre il suffit d'effectuer un double-clic sur l'icône  à côté de l'heure.

2 FONCTIONNEMENT

Pour une plus grande sécurité l'autorisation de connexion se fait en deux étapes.

2.1 ETAPE 1

Sur l'ordinateur utilisant le logiciel **connexion à distance**.

Vous devez configurer les paramètres de connexion comme indiqué dans le chapitre 1.1 et cliquez sur le bouton **Tester**. Si l'adresse IP est correcte, le logiciel va se connecter à l'établissement et créer votre ordinateur dans la liste des stations de l'établissement. Le cadre détail devrait être comme celui-ci-dessous.



Cliquez sur le bouton **OK** pour fermer cette fenêtre.

2.2 ETAPE 2

Sur une des stations se trouvant dans l'établissement ou vous voulez vous connecter.

Lancer le logiciel **Configuration** et dans la partie **Station**, sélectionnez la station correspondante à celle que vous voulez utiliser pour la connexion à distance et cliquez sur le bouton **modifier**.

Dans la fenêtre suivante, cliquez sur l'option **mode avancé** pour afficher toutes les options.

Dans la partie **Accès à distance** saisissez le code dans le champ **code** et dans le champ **confirmation** puis cliquez sur le bouton **Autoriser** le rond rouge devrait passer en vert indiquant que cette station peut utiliser la connexion à distance.

2.3 ETAPE 3

Sur l'ordinateur utilisant le logiciel **connexion à distance**.

Cliquer sur le bouton Tester et le cadre détail devrait indiquer que le code est correct.

